CD87 TFT – Elections

Version 1.0	Philippe Gravellat	08/03/2021

Table des matières

Objet du document 2

Architecture logicielle 2

Modèle conceptuel de données 3

Use Cases 4

Wireframes 5

- Présentation générale 5
  - Header 5
  - Menu 5
  - Sous-menus type onglets 6
  - Corps de la page 6
- Wireframe présentation générale 7
- Wireframe page de connexion 8
- Wireframe page de gestion des candidats 9
  - Onglet gestion des binômes 9
- Wireframe page de gestion des élections 10
  - Onglet Ajout/Modification/Suppression scrutin 11
  - Onglet Ajout/Suppression cantons 11
- Wireframe saisie des résultats 12

Objet du document

Ce document rassemble le MCD et les Wireframes de l'application web de gestion des élections cantonales du Conseil départemental de Haute-Vienne.

Architecture logicielle

L'application sera développée en Webdev 26. Le développement sera orienté objet en suivant les recommandations PC-Soft en matière de Mode de MVP (Modèle Vue Présentation) et sur l'utilisation du RAD MVP pour la création des classes.

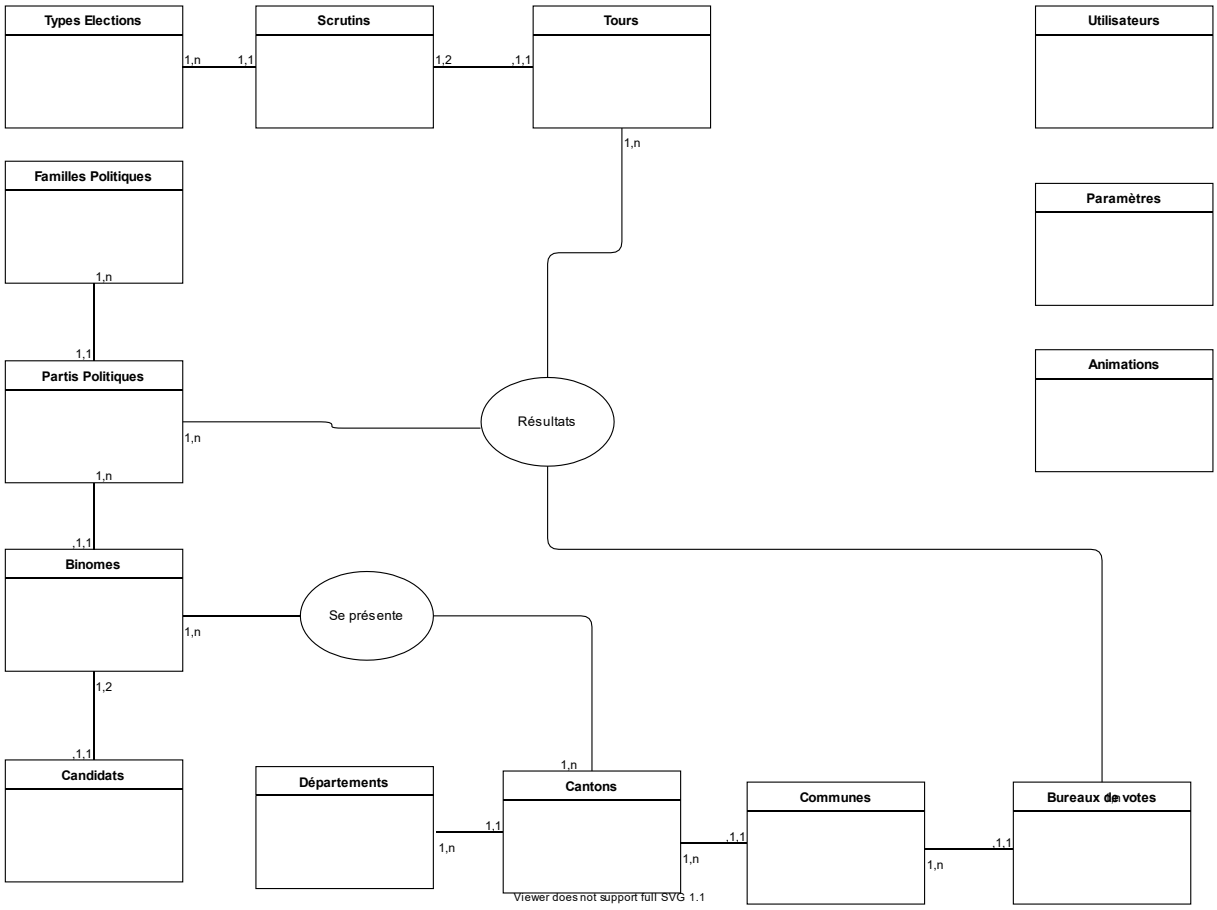
La partie graphique sera orienté flat design avec l'utilisation d'une charte d'ambiance et styles de projet.

Des technologies tiers (Javascript, Jquery) seront utilisées pour certaines fonctionnalités comme la palette de couleur (prototype réalisé pour le projet Annuaire).

Modèle conceptuel de données

Le modèle de données a pour objectif, tout en restant simple, d'intégrer la possibilité de gérer d'autres types d'élections que les cantonales et de permettre d'avoir une application qui puisse être proposées à d'autres clients.

Les tables Types élections, départements et paramètres posent les bases de cette réutilisabilité.



Le paramétrage des scrutins est réalisé par les tables types d'élections, scrutins et tours.

Le paramétrage des candidates est réalisé par les tables familles politiques, partis politiques, candidats et binômes.

Le paramétrage des lieux de votes est réalisé par les tables départements, cantons, communes, bureaux de votes.

Les résultats sont rassemblés dans la table résultats.

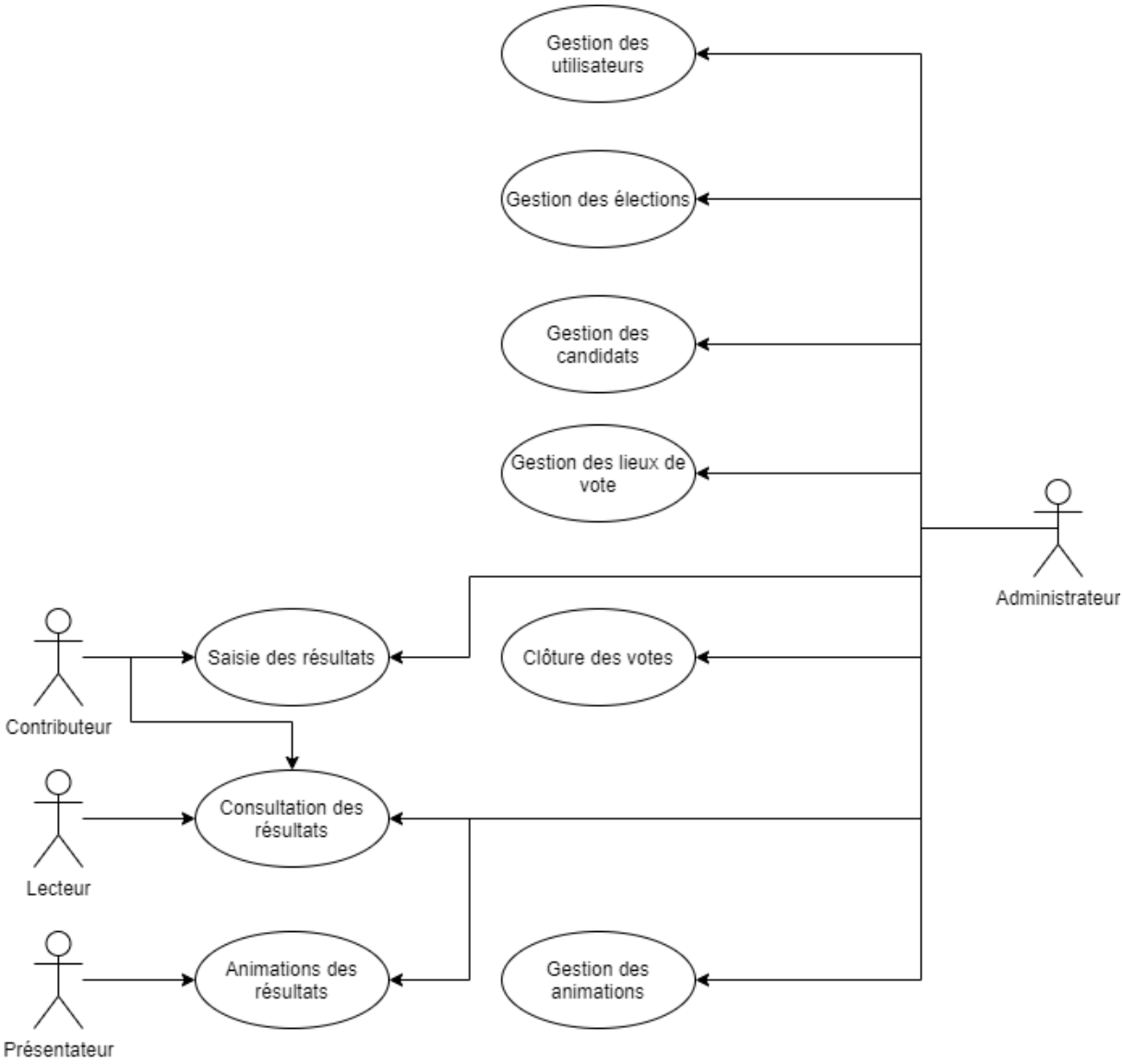
Le lieu de présentation des binômes aux élection est géré par la table de liaison « se présente ».

La table utilisateurs gère l'accès sécurisée et les rôles des utilisateurs.

La table paramètres rassemble l'ensemble des paramètres de l'application.

La table animations est dédiées à la gestion des animations visuelles projetées pendant les soirées électorales.

Use Cases



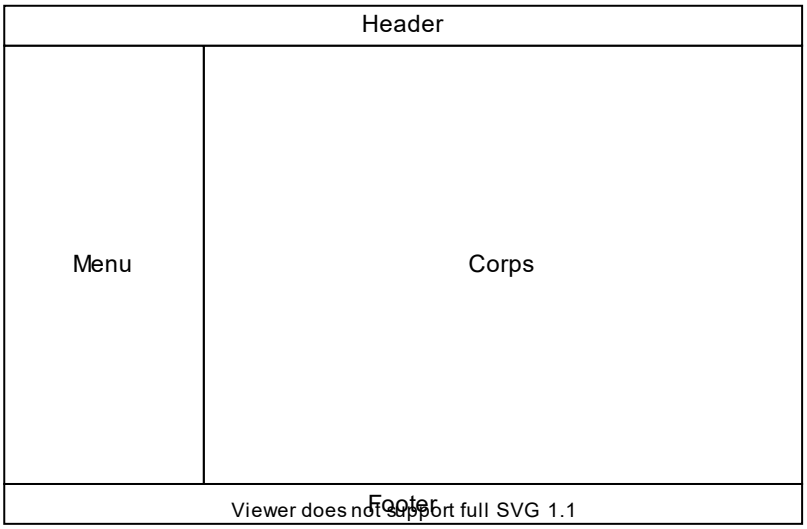
Wireframes

L'approche UX se veut moderne et la plus fluide possible. Le backoffice Prestashop est celui qui servira de modèle à l'application. Le site aura une approche responsive et material design en se basant sur la charte graphique du Conseil départemental de la Haute-Vienne.

Démo du back-office : [PrestaShop Live Demo]

Présentation générale

Le modèle de page se décompose d'un header, d'un menu vertical, d'un corps et d'un footer.



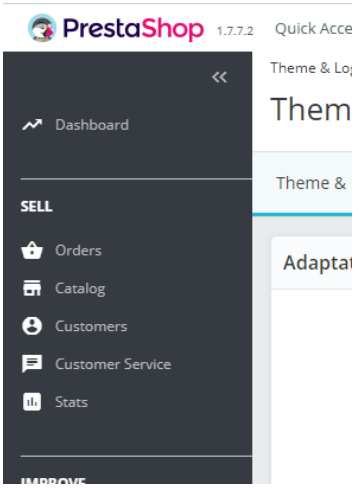
Header

Un header avec logo en haut à gauche, nom utilisateur + rôle à droite et bouton déconnexion.

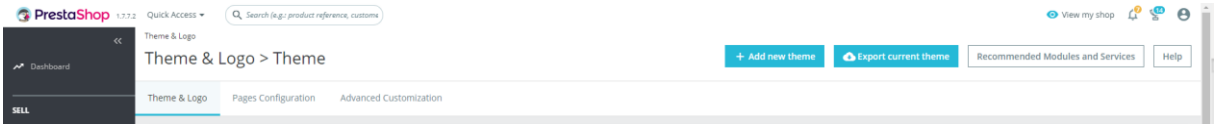


Menu

Menu vertical à gauche pour les fonctionnalités principales et sous forme d'onglet horizontal dans le corps de la page pour les sous-fonctionnalités.

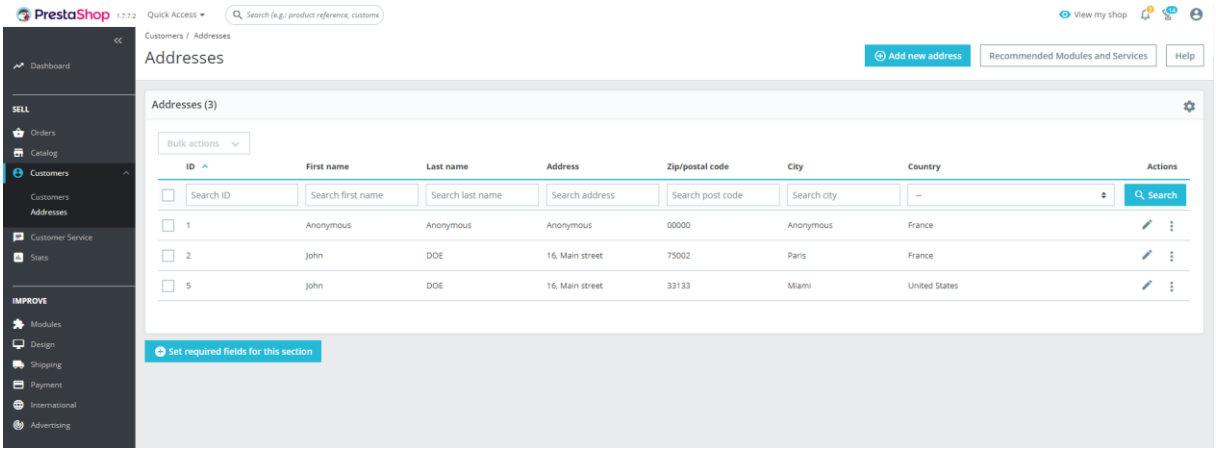


Sous-menus type onglets



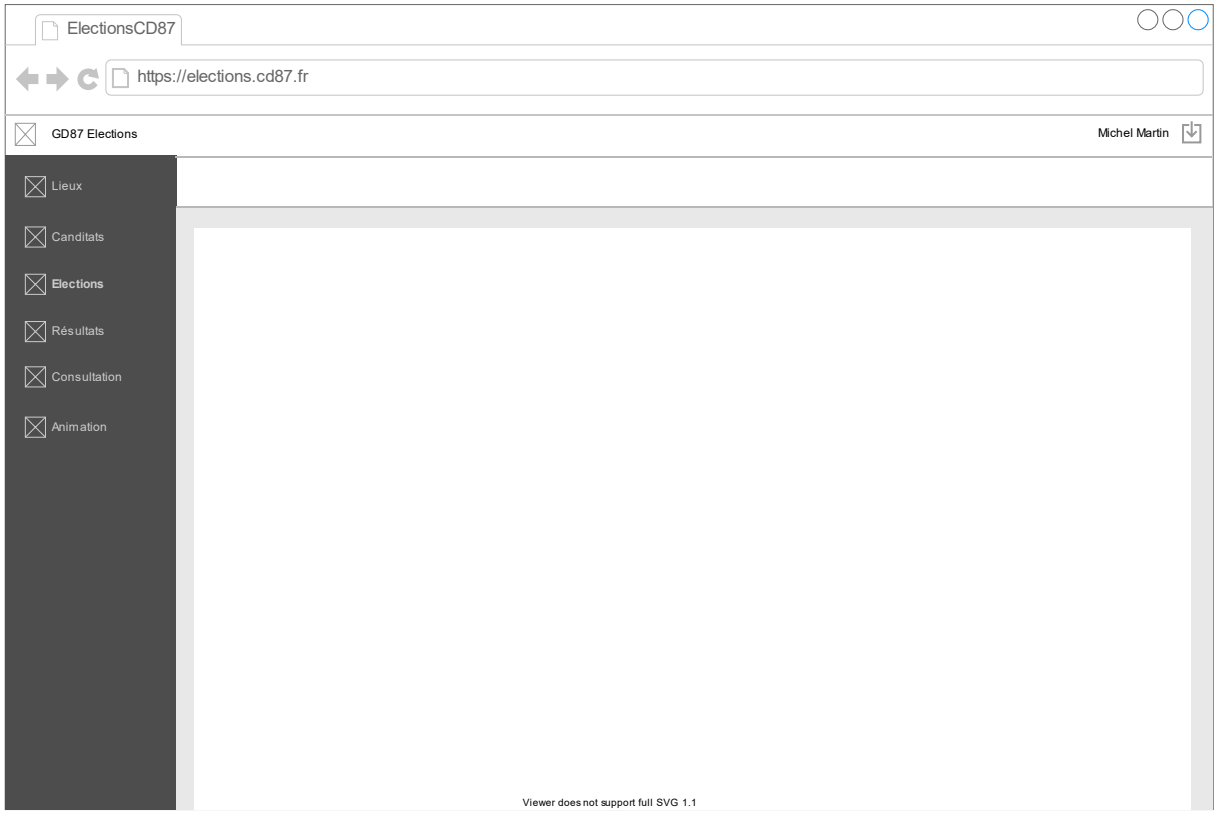
Corps de la page

Body avec zones de contenu symbolisées par des cadres avec fond de couleur différente du corps.

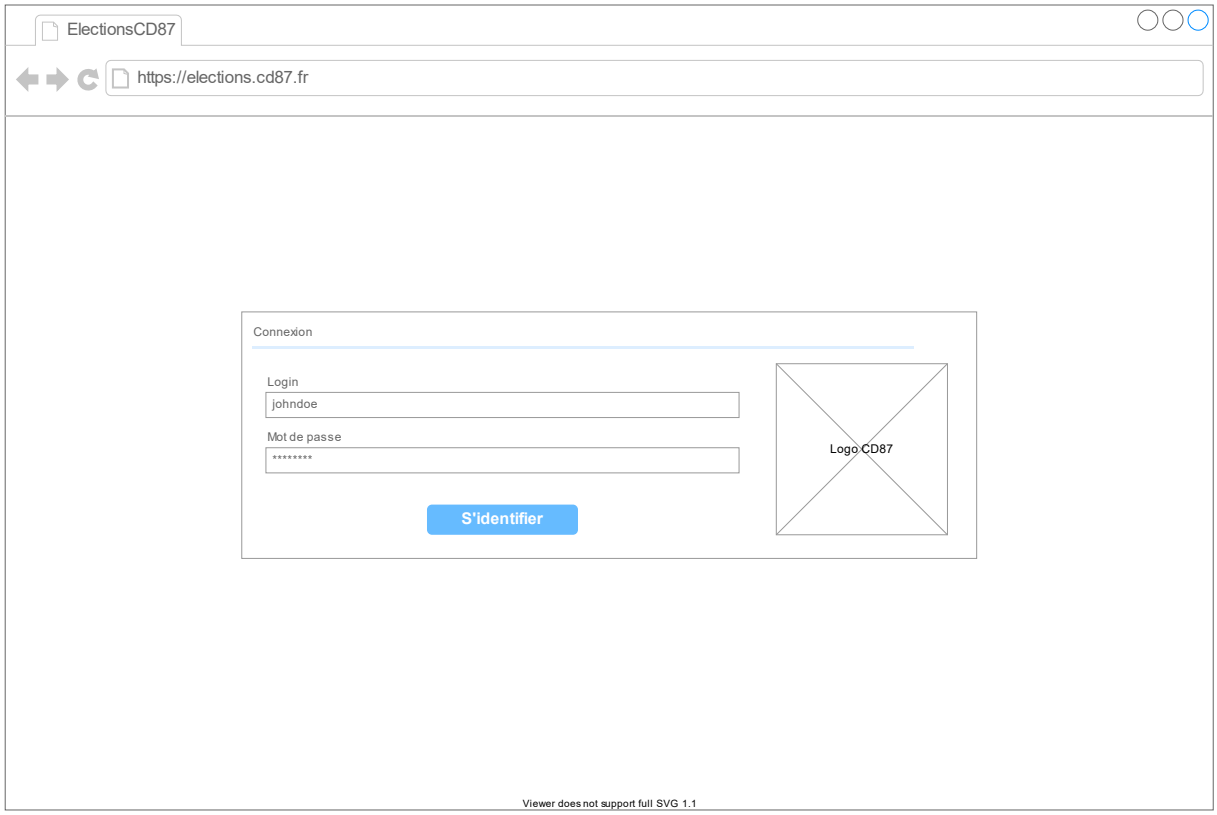


L'ensemble des référentiels web seront nécessaires (Liste avec ajout/modification/suppression, formulaires de saisie, Zone de recherche dans liste, etc.)

Wireframe présentation générale

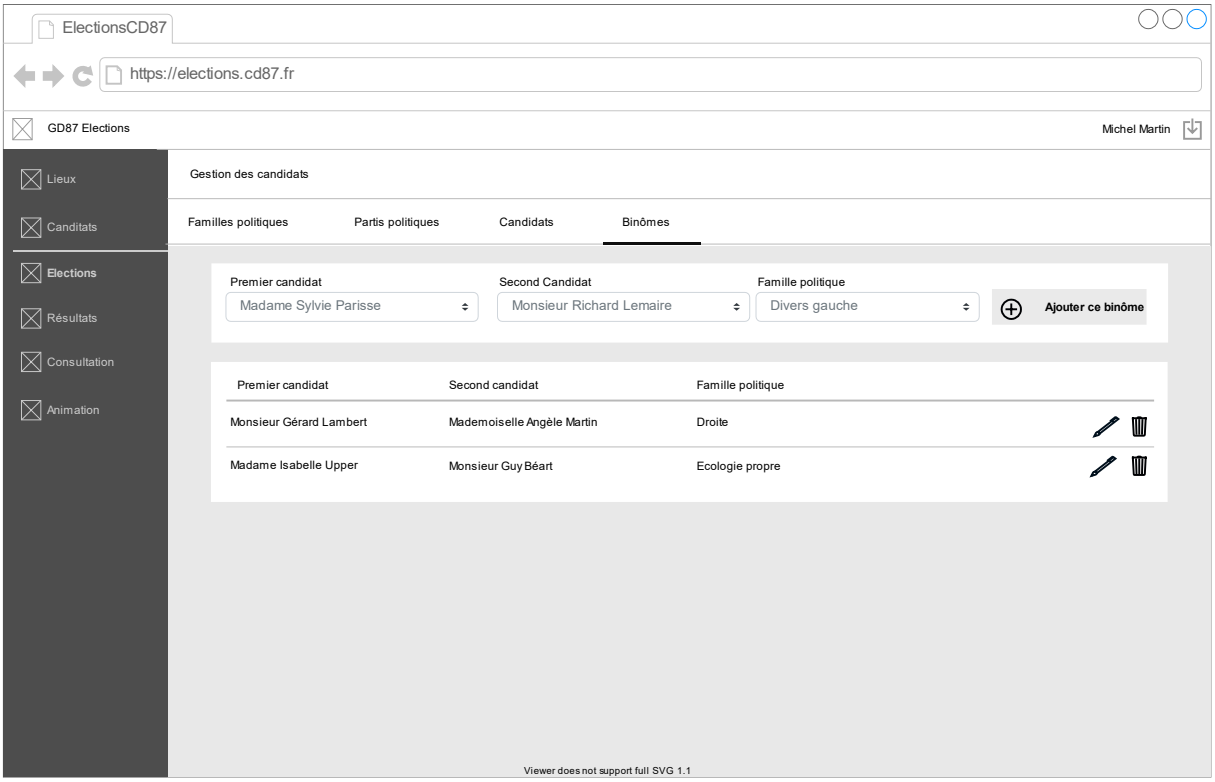


Wireframe page de connexion

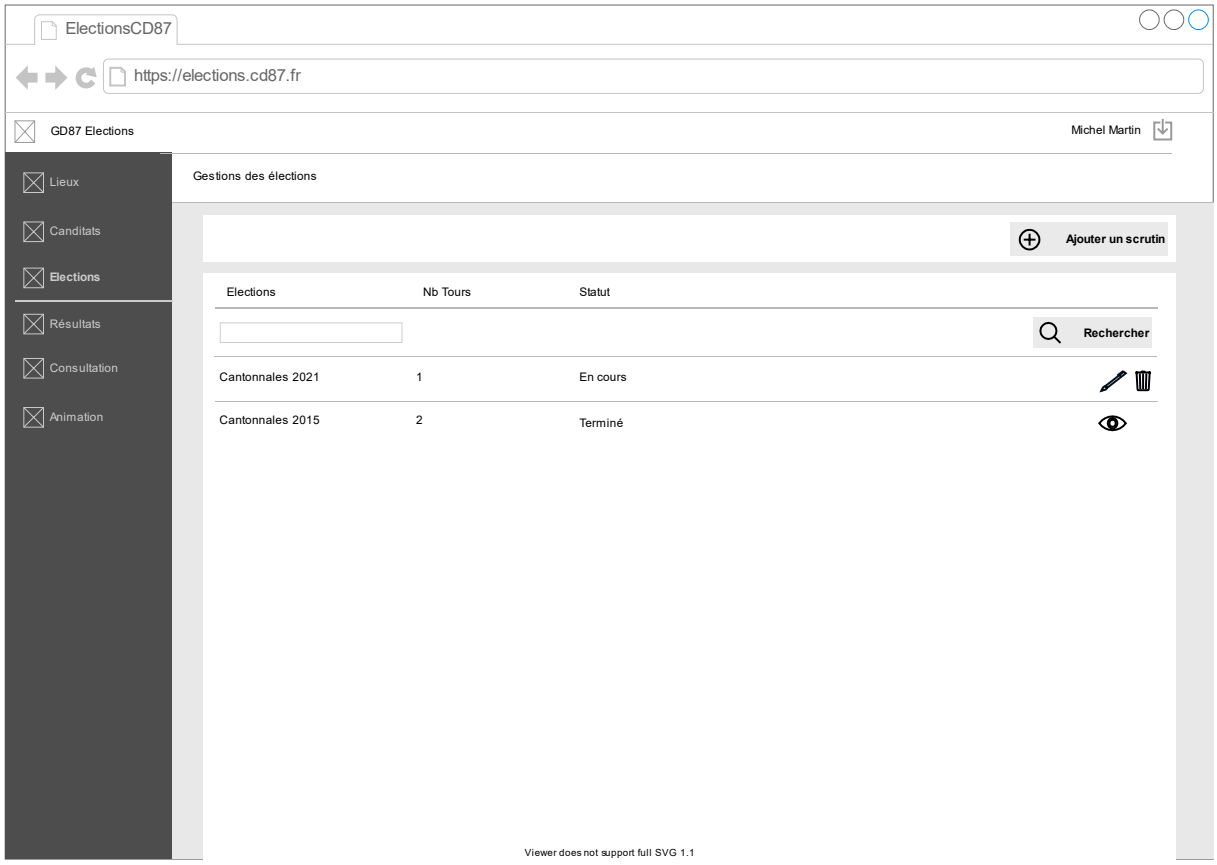


Wireframe page de gestion des candidats

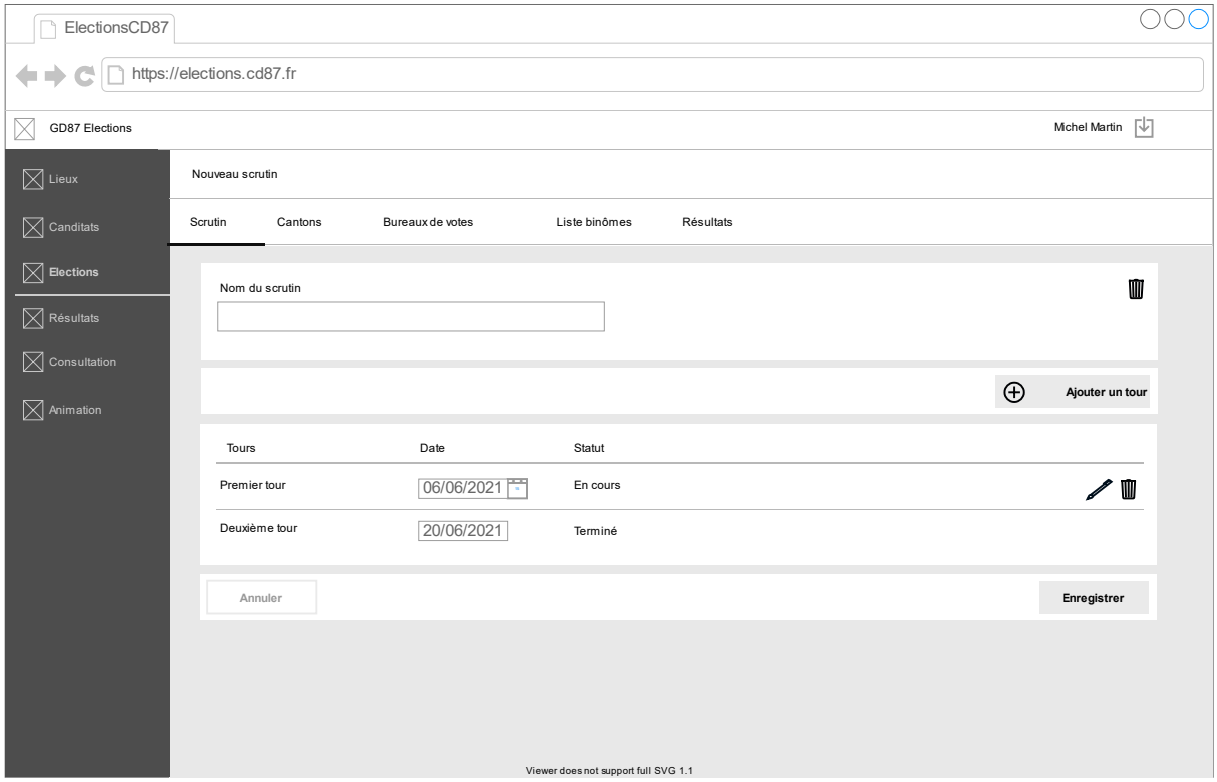
Onglet gestion des binômes



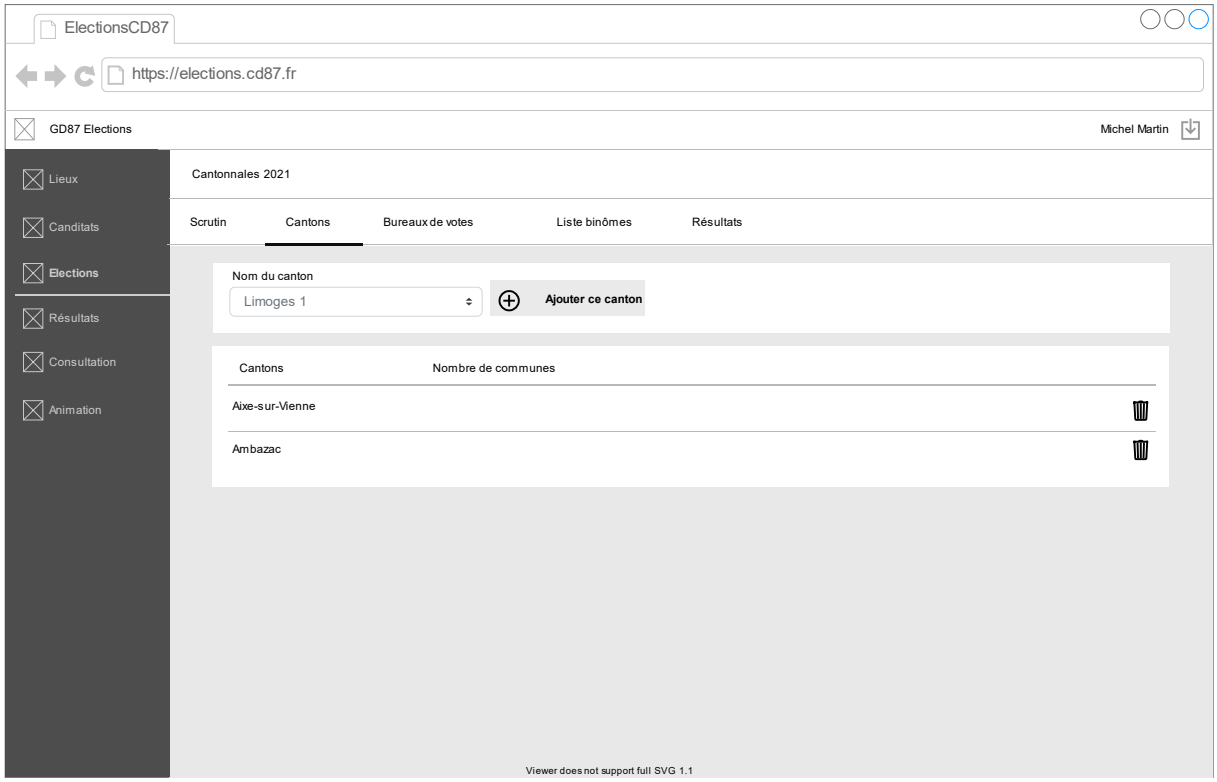
Wireframe page de gestion des élections



Onglet Ajout/Modification/Suppression scrutin



Onglet Ajout/Suppression cantons



Wireframe saisie des résultats

