media projets
DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS NUMÉRIQUES



CD87

Cahier des charges du projet élection

MEDIA PROJETS est une marque de la société ORENCE SARL
AU CAPITAL DE 180 570 € - 811 829 175 R.C.S. LIMOGES - APE 6202A - TVA FR91 811829175
SIEGE SOCIAL : 18 Rue Théodore BAC 87100 LIMOGES - TEL. 05 55 34 22 67
Site http://www.celios.fr

un talent Celios

media projets
DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS NUMÉRIQUES

CAHIER DES CHARGES DU PROJET ELECTIONS

Table des matières

CAHIER DES CHARGES DU PROJET ELECTIONS 2
Connexion 4
Ecran d'accueil 4
Gérer le scrutin d'une élection départementale 4
Administrer des données géographiques 4
Saisir des informations relatives aux candidats 5
Saisir des résultats 6
Consulter des résultats 6
Animer les soirées électorales 8
TFT projet Election 9
Objet du document 9
Architecture logicielle 9
Modèle conceptuel de données 10
Use Cases 11
Wireframes 12
Présentation générale 12
Header 12
Menu 12
Sous-menus type onglets 13
Corps de la page 13
Wireframe présentation générale 14
Wireframe page de connexion 15
Wireframe page de gestion des candidats 16
Onglet gestion des binômes 16
Wireframe page de gestion des élections 16
Onglet Ajout/Modification/Suppression scrutin 17
Onglet Ajout/Suppression cantons 17
Wireframe saisie des résultats 17
Maquettes 19

Connexion

Champs : Login, Mot de passe, donnant accès au profil de la personne.
Un utilisateur peut modifier son mot de passe.

Ecran d'accueil

L'écran d'accueil contient dans le header :

- Le titre de l'application ;
- Le nom, prénom et profil de la personne connectée ;
- Une icône « Roue crantée » dont l'accès est réservé à l'administrateur ;
- Une icône de déconnexion.

L'Administrateur créé des profils avec des droits propres à chacun de ces profils :

- Contributeur (saisie des résultats) ;
- Animateur (projection des résultats) ;
- Lecteur (consultation des résultats).

Dans la zone principale, une icône est dédiée à chacune des fonctions (accessibles ou grisées en fonction du profil de l'utilisateur).

Gérer le scrutin d'une élection départementale

Afficher un scrutin

Le scrutin est à choisir parmi une liste.

Saisir un scrutin (Sous forme de Tableau)

- Dans ce tableau, on trouve les champs Référence de scrutin, Date, N° de tour, Etat (clôturé ou non).
- Le champ Référence est libre, et accepte les caractères alphanumériques.
- Le champ Date se remplit en cliquant sur ce champ, ce qui ouvre une fenêtre Calendrier.
- Le champ N° de Tour se remplit à l'aide d'un bouton « + » qui permet d'ajouter un tour.
- Le champ Etat se remplit à l'aide d'une coche de type « Clôturé », « Non clôturé ».

Administrer des données géographiques

Toutes les fonctions se présentent de la même manière : champs de saisie contextuels dans la zone principale, boutons d'action dans la partie inférieure.

Gérer un Canton

Les informations liées au canton sont affichées dans la zone principale : Dénomination du canton, Liste des communes rattachées, Ballotage (Oui/Non).
Fonctions (boutons) : Ajouter, Modifier, Supprimer, Valider, Annuler.

Saisir une Commune

- Les informations liées à la commune sont affichées dans la zone principale : Numéro de commune, Nom de la commune, Canton de rattachement.
- Fonctions (boutons) : Ajouter, Modifier, Supprimer, Valider, Annuler.

Mettre à jour un Bureau de vote

- Plusieurs bureaux de vote sont possibles par commune, quelle que soit la commune. La saisie par bureau de vote, par intégralité du canton, s'effectue en une seule fois, sans détailler par bureau de vote, considérant qu'une commune peut avoir plusieurs bureaux de vote.
  Cela permet d'avoir un bureau de vote par commune, sauf à Limoges, où il y a plusieurs cantons.
  Le paramétrage permet d'associer à chaque canton un ou plusieurs bureaux de vote.
- Colonnes : Numéro du bureau de vote, Nom du bureau de vote, Commune du bureau de vote, Canton du bureau de vote, Lieu de vote.

Renseigner le nombre d'inscrits

- Le nombre d'inscrits est renseigné par commune (toutes communes sauf Limoges) ou par bureau de vote (Limoges).
- Zone 1 - Champs : Date du scrutin (apparaissant au lancement de l'appli et non modifiable), Canton (liste déroulante).
- Zone 2 – Champs : Identifiant du bureau de vote, Nom du bureau de vote, Nombre d'inscrits initial.
  Fonctions (boutons) : Créer, Modifier, Supprimer, Valider.

Saisir des informations relatives aux candidats

Gérer des familles politiques

- Champ : Dénomination, Couleur (via une palette de couleurs).
- Fonctions (boutons) : Créer, Modifier, Supprimer.

Gérer des partis politiques

- Champs : Dénomination, Famille, Couleur.
- Fonctions : inactivation d'un parti, filtre affichant par défaut seulement les partis actifs, coche permettant d'afficher également les partis inactifs.

Gérer des candidats

- Champs : Nom, Prénom, Famille, Parti, Rappel de couleur.
- Fonctions (boutons) : Ajouter, Modifier, Supprimer, Valider, Annuler.

Gérer des binômes

- Zone Binôme 1 - Champs : Rappel des informations du candidat : Nom, Prénom, Famille, Parti, Rappel de couleur, Photo (sous forme de médaillon), Numéro officiel (par binôme ou par candidat).
  Boutons : Ajouter, Modifier, Supprimer, Valider, Annuler.
  Fonction : affecter un binôme sur un canton.

- Zone Binôme 2 - Champs : Rappel des informations du candidat : Nom, Prénom, Famille, Parti, Rappel de couleur, Photo (sous forme de médaillon), Numéro officiel (par binôme ou par candidat).
  Boutons : Ajouter, Modifier, Supprimer, Valider, Annuler.
  Fonction : affecter un binôme sur un canton.

- Zone commune
  Champs : N° de binôme, N° d'inscription, N° d'ordre (s'il y a lieu).
  Boutons : Fiche précédente, Fiche suivante, Annuler, Enregistrer, Supprimer.
  Icônes : Rechercher un candidat / un binôme multi-critères (Nom, Prénom, Parti politique, Famille politique…).

Affecter des binômes à des cantons
Champs : Binôme (liste déroulante), Canton (liste déroulante), Bureaux de vote du canton sélectionné, Canton sélectionné. De sorte qu'un binôme est affecté à un canton et donc au bureau de vote de rattachement de ce canton.
Le nombre de binômes par canton n'est pas limité, permettant 15 binômes ou plus par canton.
Boutons : Valider, Annuler

Saisir des résultats

- Scrutin, Tour, Canton, Bureau de vote (Liste de choix de type Combo-box). A la validation, les binômes correspondants sont affichés. Une case à cocher permet de n'afficher que les bureaux de vote en attente de résultats.

- Nombre d'inscrits initial (non modifiable : grisé), Nombre d'inscrits final, Statut du bureau (liste déroulante), Nombre de bulletins votants, Nombre de voix exprimées, Nombre de bulletins nuls, avec contrôles de cohérence.

- Nom des candidats par binôme, Nombre de voix saisissables.

- Les résultats affichés sont assortis d'une mention type « Estimation de résultat » (pour tous les écrans ou des résultats sont présents) jusqu'à ce qu'ils soient au statut Officiel, validables et modifiables uniquement par un Administrateur. Les résultats et, plus globalement, l'ensemble des données, sont sauvegardés et sécurisés grâce à 2 bases synchronisées.

Consulter des résultats

Les résultats sont accessibles en visualisation et avec critères de filtre. Les résultats affichés sont assortis d'une mention type « Estimation de résultat » jusqu'à ce qu'ils soient au statut Officiel.
Tous les écrans présentent une jauge avec résultats dynamiques, assortie d'une mention type « Résultats partiels » et du pourcentage de dépouillement.
Liste des résultats par lieu de vote

- Champs : Date du scrutin (renseignée par défaut, zone non modifiable), Canton (liste déroulante). Il est donné la possibilité d'effectuer une recherche par nom de candidat, donnant le nombre de voix et la part (pourcentage) du binôme correspondant.
- Boutons : Critères de tri (Par canton, Par commune), Destination : Ecran, Projection dynamique, Imprimante, Réseaux sociaux (non compris pour le moment), Validation, Annulation.
  A la validation, une fenêtre s'ouvre avec le résultat appelé : Commune / Bureau de vote, Nombre d'inscrits initial, Nombre d'inscrits final, Nombre de votants, Nombre de voix exprimées, Nombre de bulletins nuls, Binôme, Parti politique.

Bureau de vote en attente de résultats
Champs : ID du bureau de vote, Nom de bureau de vote.
Boutons : Valider, Annuler
Affichage des bureaux de vote dont les résultats sont en attente (généré par comparaison avec les bureaux de vote avec résultats).

Résultats par canton
En lecture seule. Les résultats sont affichés sous forme de jauge, et sont assortis d'une mention type « Estimation de résultat » jusqu'à ce qu'ils soient au statut Officiel.
Fonctions : Choix du canton (liste déroulante), Résultat par binôme, résultat par Parti, Destination (Ecran, Imprimante).
Champs : Date du scrutin (liste déroulante), Liste des cantons à visualiser (Liste).
A la validation, une fenêtre s'ouvre avec le résultat appelé. Pour chacun des 2 binômes : Parti politique, Nombre de voix, Nombre de votes, Nombre de votes exprimés, Statut du résultat. Les nombres sont indiqués en valeur absolue et en valeur relative.

Résultats par parti
En lecture seule. L'affichage est dynamique.
Boutons : Résultat par Parti, Destination (Ecran, Imprimante).
Champs : Date du scrutin (liste déroulante), Liste des cantons à visualiser (Liste).
A la validation, une fenêtre s'ouvre avec le résultat appelé. Pour chaque parti : Nombre de voix, Nombre de votes, Nombre de votes exprimés, Statut du résultat. Les nombres sont indiqués en valeur absolue et en valeur relative.

Média d'export
Le média d'export est sélectionnable parmi l'affichage sur postes, l'impression sur imprimante, des réseaux sociaux (non compris pour le moment).
Un Iframe permet l'affichage sur site externe.

<u>Générer un flux vers des médias sociaux (non pris en charge pour le moment)</u>
Générer un flux vers Twitter
Une icône permet de générer un flux vers un Twitter paramétré.

Générer un flux vers des réseaux sociaux

Une ou plusieurs icônes permettent de générer un flux vers d'autres réseaux sociaux (Facebook, Instagram… à préciser).

Animer les soirées électorales

Dans cette section, il est possible de :

- Visualiser l'hémicycle avec distribution des sièges (couleurs) :
  - Avant le scrutin, sous forme d'image non modifiable ;
  - En cours de scrutin (en fonction de l'arrivée des résultats), assortis d'une mention type « Estimation de résultat » jusqu'à ce qu'ils soient au statut Officiel : l'hémicycle initialement vide se remplit au fur et à mesure des résultats ;
  - Une fois les résultats définitifs connus.
- Visualiser les résultats par liste des binômes par canton ordonnée par taux de vote croissant.

media projets
DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS NUMÉRIQUES

TFT DU PROJET ELECTION

Objet du document

Ce document rassemble le MCD et les Wireframes de l'application web de gestion des élections cantonales du Conseil départemental de Haute-Vienne.

Architecture logicielle

L'application sera développée en Webdev 26. Le développement sera orienté objet en suivant les recommandations PC-Soft en matière de Mode de MVP (Modèle Vue Présentation) et sur l'utilisation du RAD MVP pour la création des classes.

La partie graphique sera orientée flat design avec l'utilisation d'une charte d'ambiance et styles de projet.

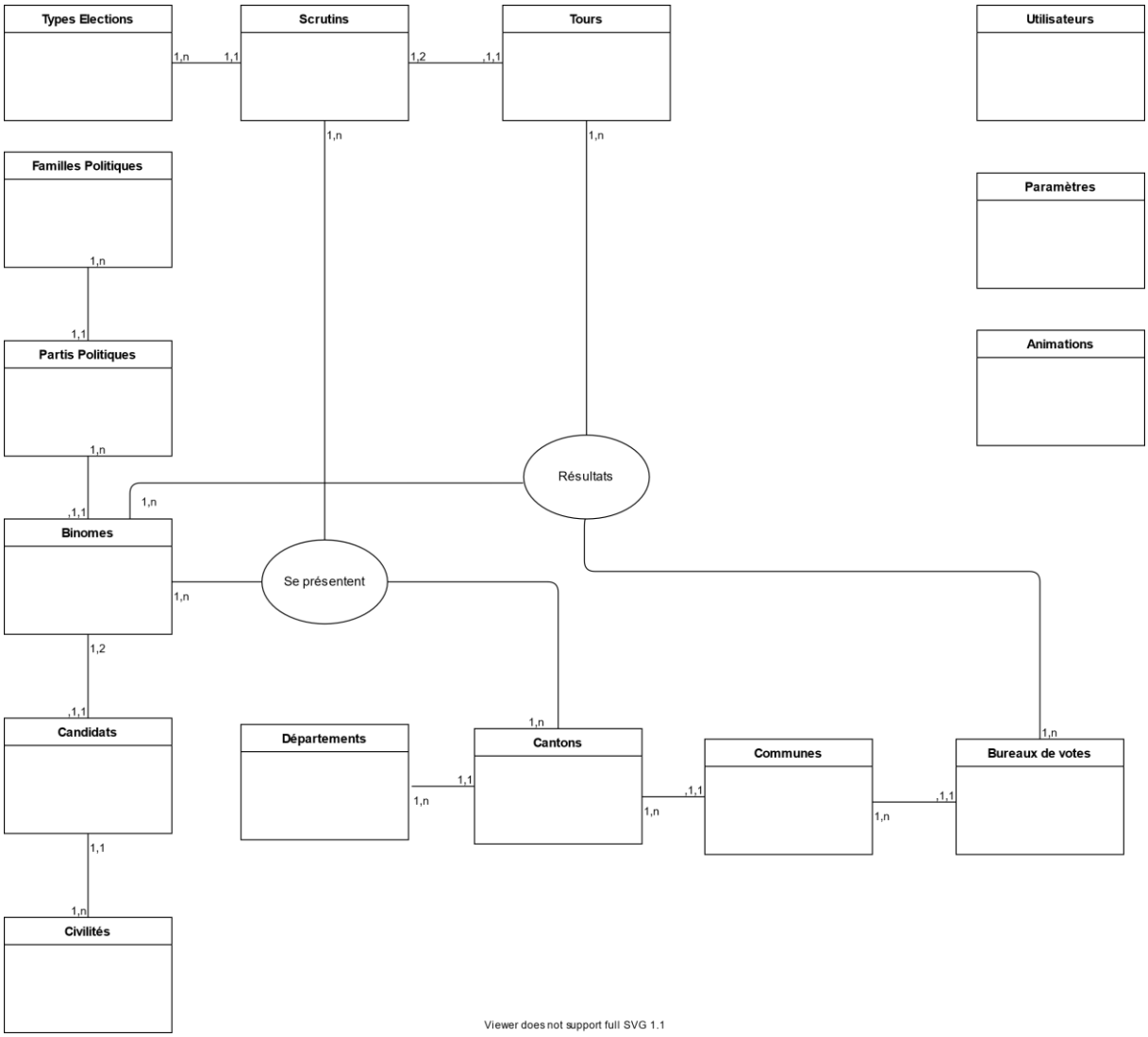
Des technologies tiers (Javascript, Jquery) seront utilisées pour certaines fonctionnalités comme la palette de couleur (prototype réalisé pour le projet Annuaire).

media projets
DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS NUMÉRIQUES

Modèle conceptuel de données

Le modèle de données a pour objectif, tout en restant simple, d'intégrer la possibilité de gérer d'autres types d'élections que les cantonales et de permettre d'avoir une application qui puisse être proposées à d'autres clients.

Les tables Types élections, départements et paramètres posent les bases de cette réutilisabilité.



Le paramétrage des scrutins est réalisé par les tables types d'élections, scrutins et tours.

Le paramétrage des candidates est réalisé par les tables familles politiques, partis politiques, candidats et binômes.

Le paramétrage des lieux de votes est réalisé par les tables départements, cantons, communes, bureaux de votes.

Les résultats sont rassemblés dans la table résultats.

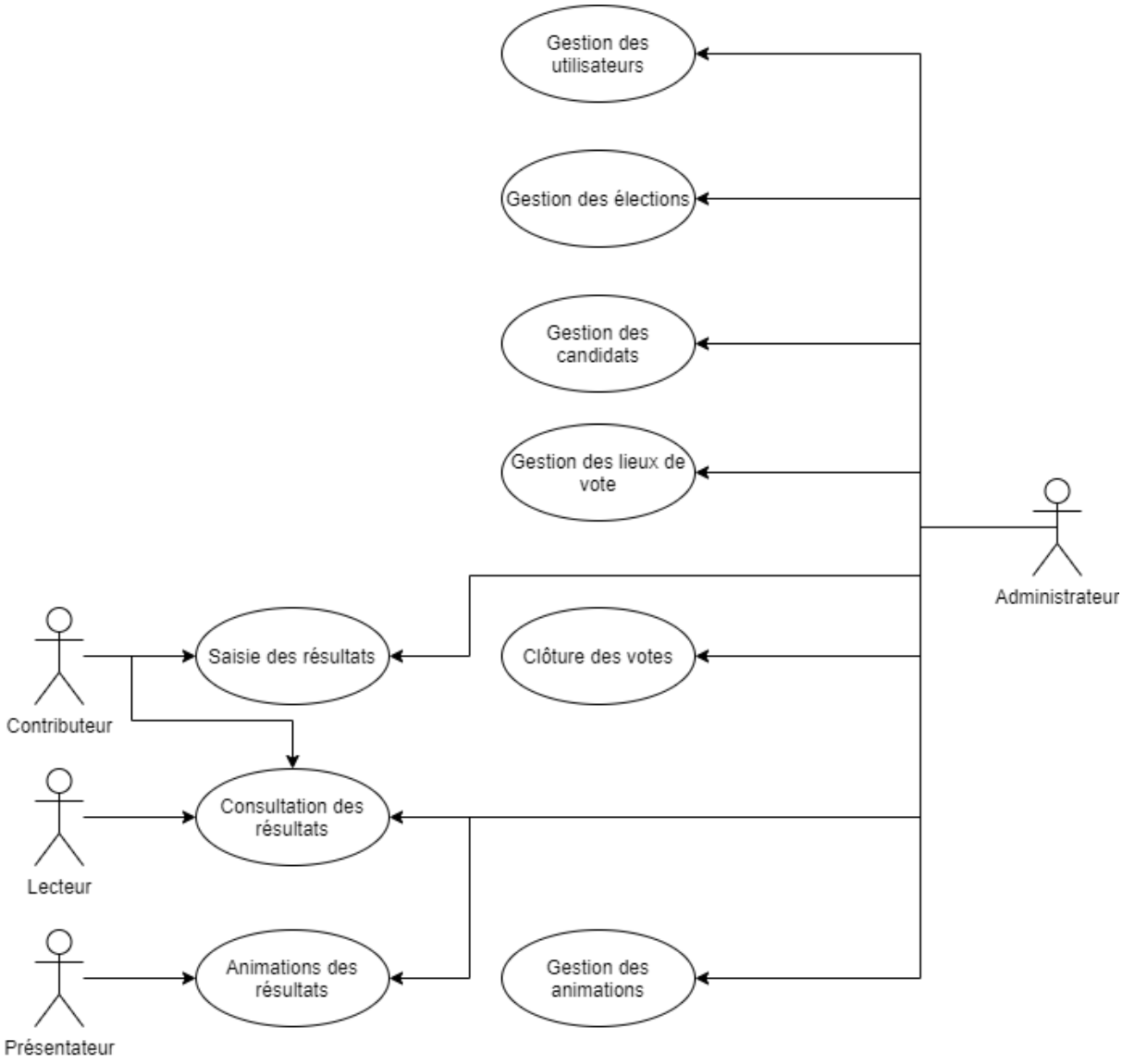
Le lieu de présentation des binômes aux élection est géré par la table de liaison « se présente ».

La table utilisateurs gère l'accès sécurisée et les rôles des utilisateurs.

La table paramètres rassemble l'ensemble des paramètres de l'application.

La table animations est dédiées à la gestion des animations visuelles projetées pendant les soirées électorales.

Use Cases



media projets
DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS NUMÉRIQUES

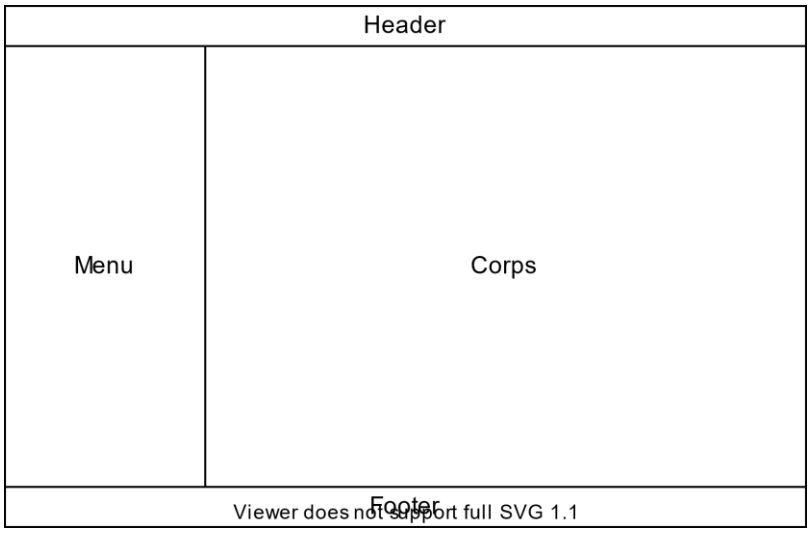
Wireframes

L'approche UX se veut moderne et la plus fluide possible. Le backoffice Prestashop est celui qui servira de modèle à l'application. Le site aura une approche responsive et material design en se basant sur la charte graphique du Conseil départemental de la Haute-Vienne.

Demonstration du back-office : [PrestaShop Live Demo]

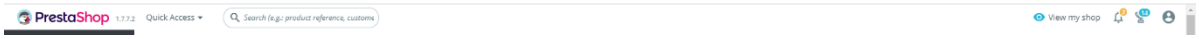
Présentation générale

Le modèle de page se décompose d'un header, d'un menu vertical, d'un corps et d'un footer.



Header

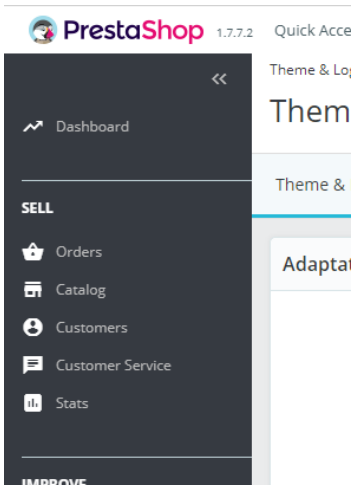
Un header avec logo en haut à gauche, nom utilisateur + rôle à droite et bouton déconnexion.



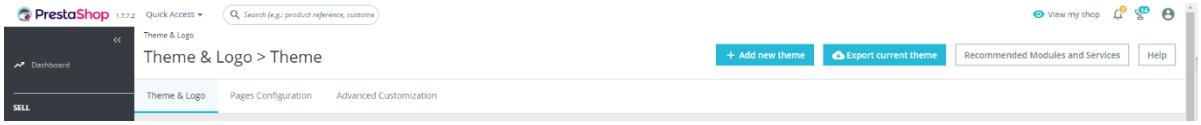
Menu

Menu vertical à gauche pour les fonctionnalités principales et sous forme d'onglet horizontal dans le corps de la page pour les sous-fonctionnalités.

media projets
DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS NUMÉRIQUES

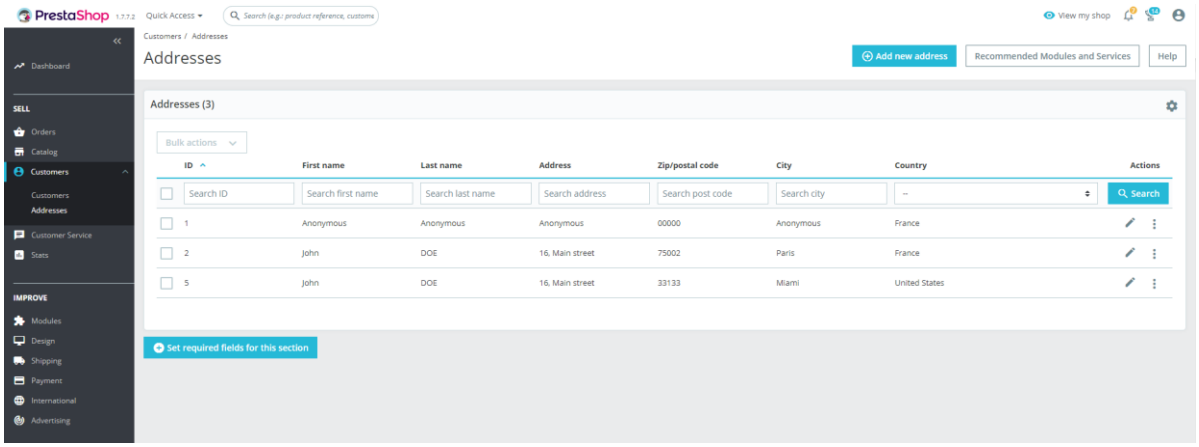


Sous-menus type onglets



Corps de la page

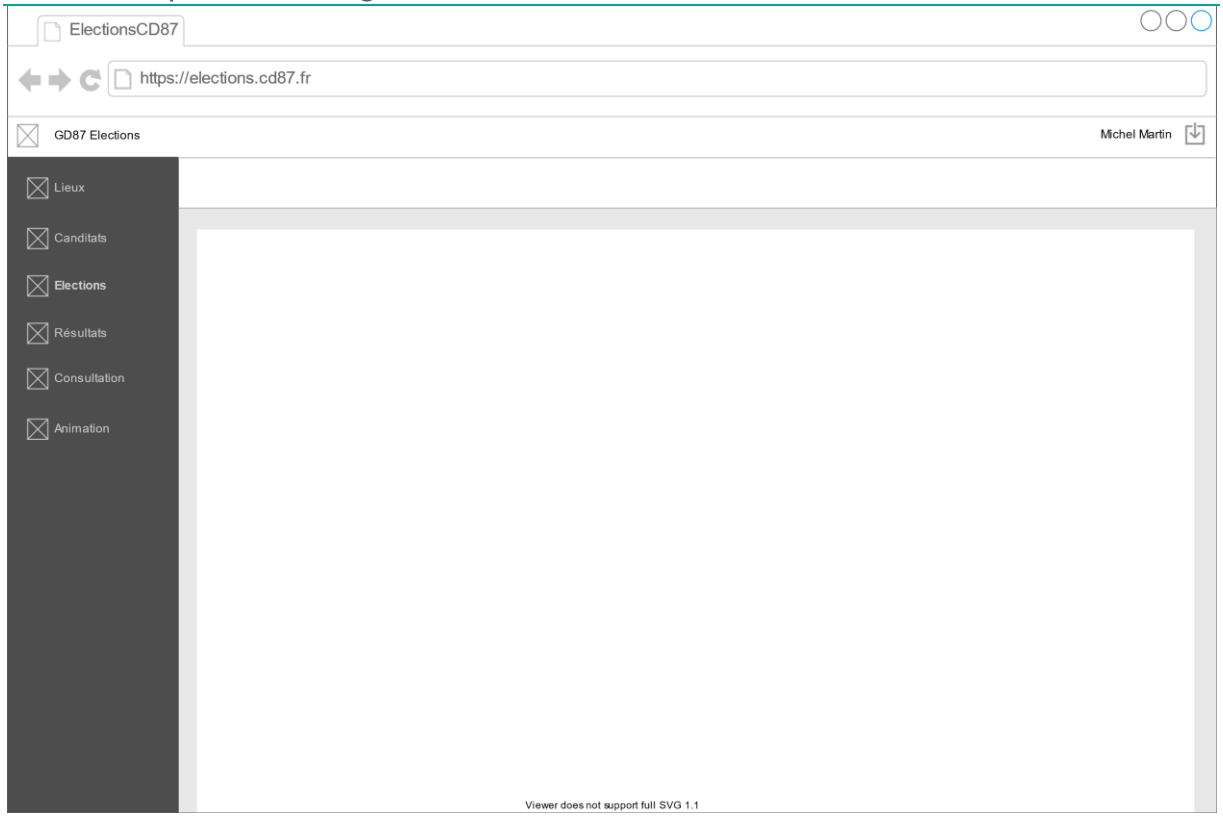
Body avec zones de contenu symbolisées par des cadres avec fond de couleur différente du corps.



L'ensemble des référentiels web seront nécessaires (Liste avec ajout/modification/suppression, formulaires de saisie, Zone de recherche dans liste, etc.)

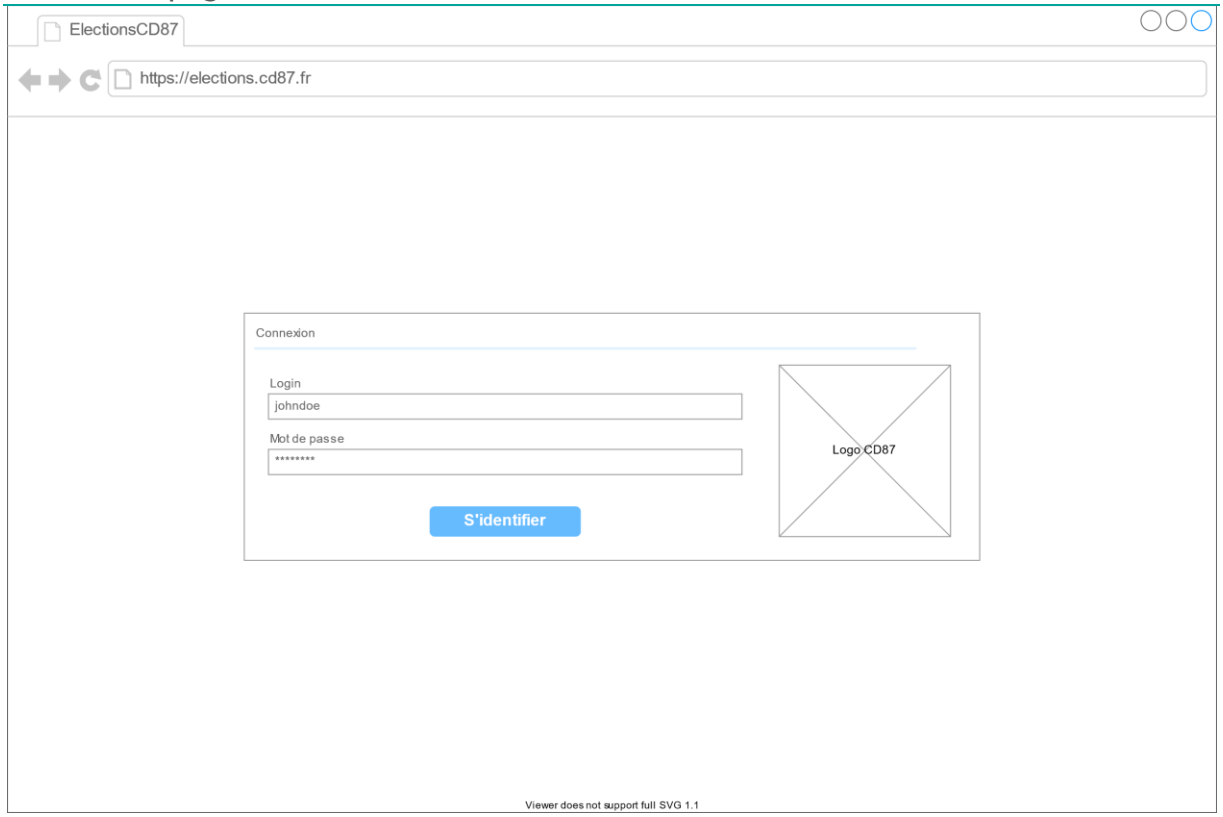
media projets
DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS NUMÉRIQUES

Wireframe présentation générale



media projets
DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS NUMÉRIQUES

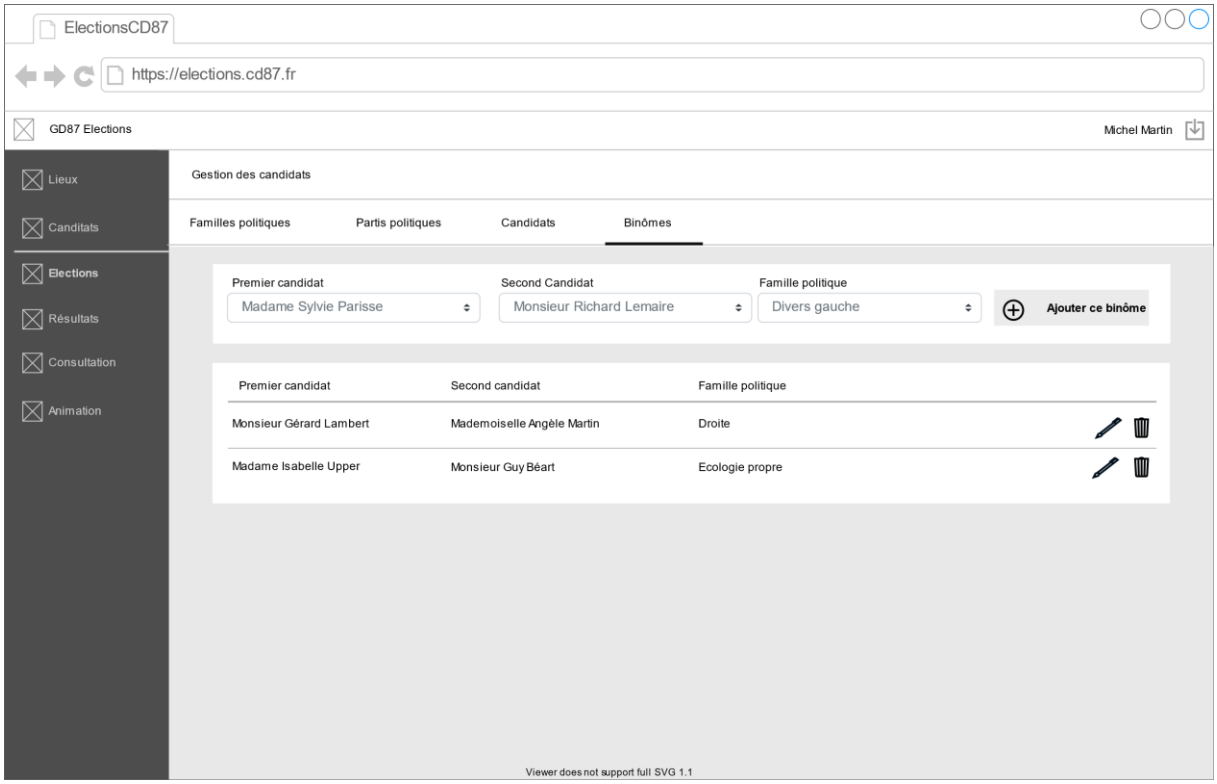
Wireframe page de connexion



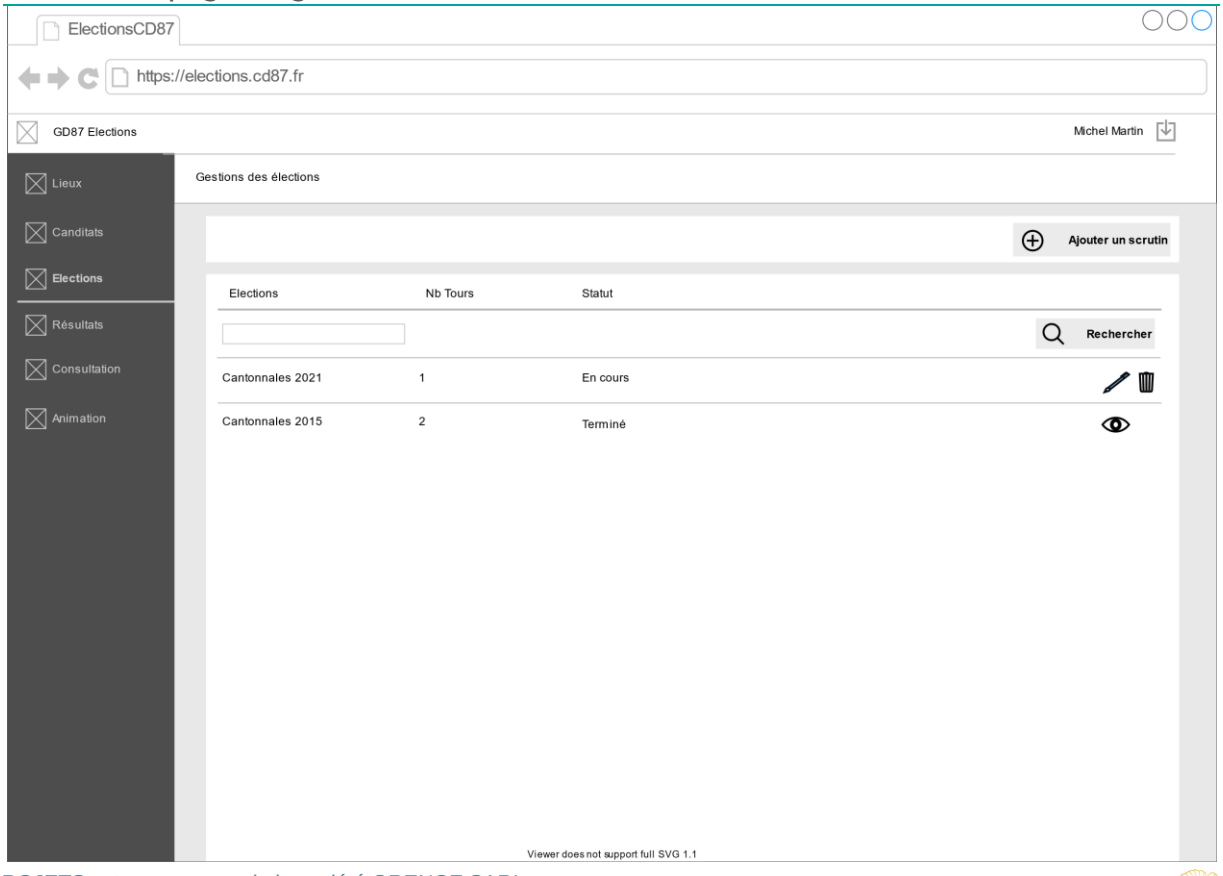
media projets
DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS NUMÉRIQUES

Wireframe page de gestion des candidats

Onglet gestion des binômes

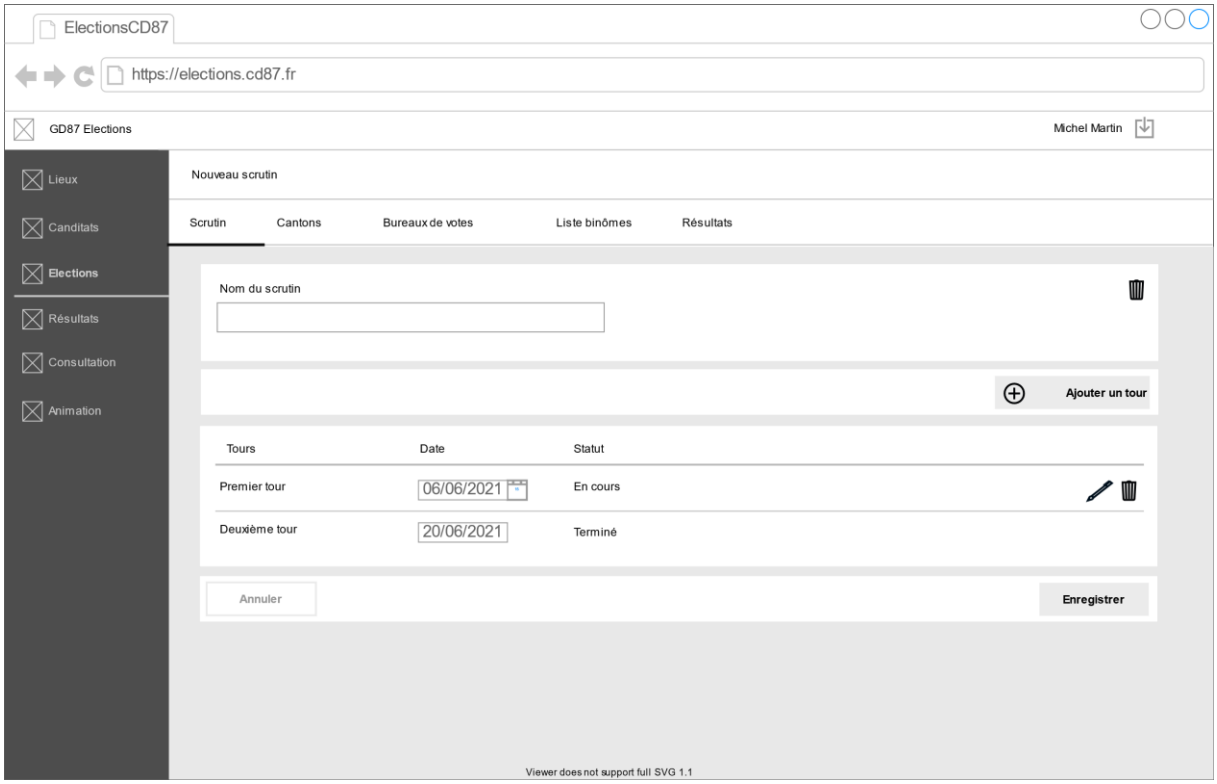


Wireframe page de gestion des élections

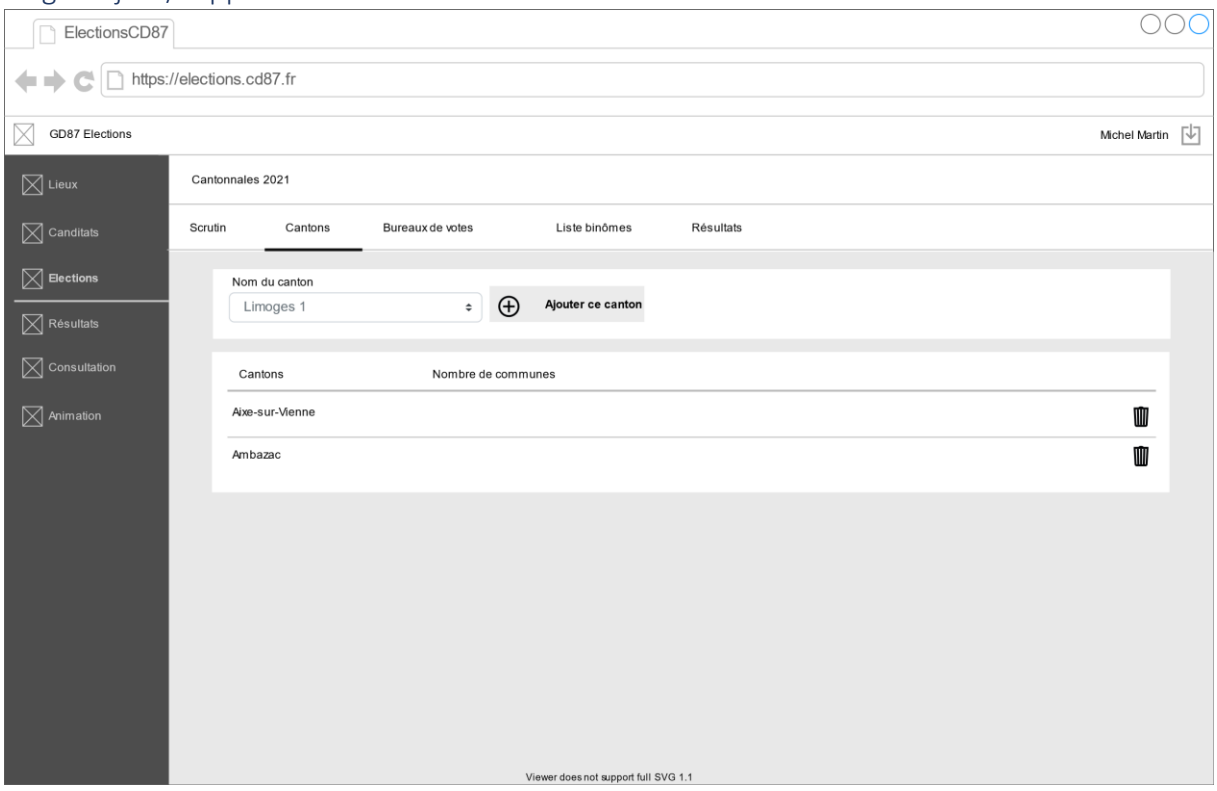


media projets
DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS NUMÉRIQUES

Onglet Ajout/Modification/Suppression scrutin

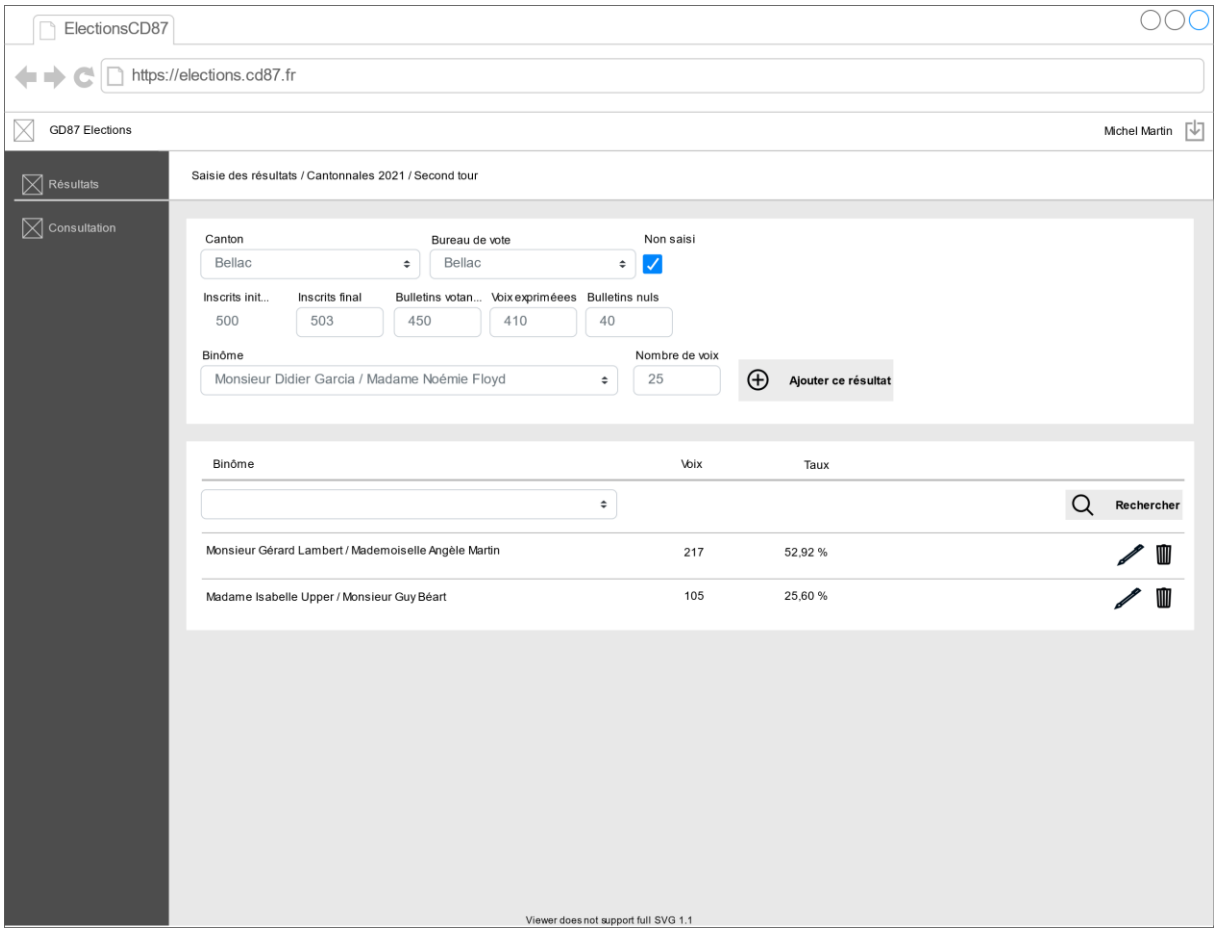


Onglet Ajout/Suppression cantons



Wireframe saisie des résultats

media projets
DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS NUMÉRIQUES



media projets
DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS NUMÉRIQUES

Maquettes

